

 COMPFEST

BUSINESS-IT CASE

RULEBOOK



SPONSORS :



 Mitratel
by Telkom Indonesia











Deskripsi

Business-IT Case COMPFEST 12 merupakan kompetisi *case-solving* berskala nasional yang diselenggarakan oleh Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Business-IT Case COMPFEST 12 ditujukan kepada mahasiswa S1/ sederajat atau D3/ sederajat.

Business-IT Case (Bizz-IT) menguji kemampuan *problem solving* peserta dalam menganalisis dan memecahkan berbagai kasus bisnis yang diberikan dengan memberikan solusi melalui pendekatan Teknologi Informasi. Business-IT Case COMPFEST 12 juga akan mengadakan Mentoring yang dapat memperluas wawasan peserta terhadap tema kasus.

Penghargaan

- Champion : Rp 4.000.000,00
- 1st Runner Up : Rp 3.000.000,00
- 2nd Runner Up : Rp 2.000.000,00

Syarat dan Ketentuan

Ketentuan Umum

1. Peserta adalah pihak yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada *website* resmi COMPFEST 12 (<https://compfest.id>).
2. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
3. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
4. Peserta menyetujui apabila sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia COMPFEST 12 maupun partner dari COMPFEST 12.
5. Peserta bukan merupakan panitia COMPFEST 12.

6. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat 1 (satu) tim pada cabang kompetisi yang sama.
7. Setiap peserta hanya dapat menjadi ketua tim pada maksimal 1 (satu) kompetisi.
8. Setiap peserta maksimal terdaftar pada 2 (dua) cabang kompetisi.
9. Peserta yang lolos dari babak penyisihan pada 2 (dua) cabang kompetisi hanya dapat mengikuti rangkaian acara Final pada 1 (satu) cabang kompetisi.
10. Karya yang dilombakan pada kompetisi COMPFEST 12 harus merupakan karya orisinal peserta.
11. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi COMPFEST 12 akan tetap menjadi hak dari peserta.
12. COMPFEST 12 berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi COMPFEST 12 dengan tetap mencantumkan nama peserta dan tidak untuk tujuan komersial.
13. Setiap peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengkonfirmasi kehadiran pada rangkaian acara Final.
14. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran acara Final hingga 21 September 2020 pukul 23:59 WIB akan didiskualifikasi.
15. Peserta yang merupakan finalis kompetisi COMPFEST 12 wajib menghadiri acara Awarding Night yang diselenggarakan pada *platform online meeting*.
16. Panitia COMPFEST 12 berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
17. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan maupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi COMPFEST 12.
18. Keputusan juri dan panitia COMPFEST 12 tidak dapat diganggu gugat.
19. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam rulebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui email dan/atau *website*.

Ketentuan Khusus

1. Setiap peserta harus mematuhi semua ketentuan umum kompetisi COMPFEST 12.
2. Setiap peserta harus merupakan mahasiswa S1 atau D3, jurusan apapun diperbolehkan.
3. Setiap peserta harus merupakan mahasiswa yang belum dinyatakan lulus selama kompetisi berlangsung (hingga 27 September 2020). Dibuktikan dengan mengunggah *Proof of Eligibility* yang sesuai dengan ketentuan pada bagian prosedur pendaftaran.
4. Setiap tim harus terdiri dari dua (2) sampai tiga (3) orang yang berasal dari institusi yang sama, jurusan berbeda diperbolehkan.
5. Setiap tim harus terdiri dari anggota yang sama dengan yang telah didaftarkan selama kompetisi berlangsung.
6. Setiap tim tidak diperkenankan menunjukkan latar belakang institusi pendidikan selama perlombaan dalam bentuk apapun.
7. Solusi dari setiap tim harus merupakan karya orisinal tim.
8. Setiap finalis Business-IT Case wajib mengikuti seluruh rangkaian final Business-IT Case.
9. Peserta memenuhi prosedur pendaftaran yang telah ditetapkan.

Prosedur Pendaftaran

1. Periode Registrasi: 6 Juli 2020 – 7 Agustus 2020
2. Setiap anggota tim membuat akun pada situs COMPFEST (<https://www.compfest.id/>) dan mengisi data diri dengan lengkap.
3. Untuk anggota yang dipilih menjadi ketua tim, *login* dan *Create Team* pada lomba yang ingin diikuti.
4. Untuk anggota lain, *login* akun COMPFEST dan bergabung dengan tim yang telah dibentuk (*Join Team*) pada menu kompetisi yang ingin diikuti dengan menggunakan kode yang telah diberikan kepada ketua tim saat mendaftarkan tim.
5. Lengkapi data yang dibutuhkan sebelum masa pendaftaran berakhir dengan mengisi data tim dan mengunggah berkas-berkas pendaftaran berikut:
 - A. Hasil *scan* Kartu Tanda Mahasiswa (jika tidak ada/tidak jelas, boleh menggunakan kartu identitas lain seperti KTP/Passport/SIM).
 - B. *Proof of Eligibility* yang merupakan salah satu dari:
 - I. Hasil *scan* surat keterangan mahasiswa aktif hingga minimal 27 September 2020.
 - II. Screenshot riwayat akademis maupun Isian Rencana Studi pada sistem informasi universitas yang menunjukkan status akademis peserta aktif.
 - C. Pas foto terbaru yang diambil dalam kurun waktu 6 bulan terakhir.
6. Tim yang telah melengkapi berkas pendaftaran akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu 24 (dua puluh empat) jam. Apabila tim belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, peserta dapat menghubungi panitia melalui narahubung yang tertera di akhir *rulebook*.
7. Tim yang telah diverifikasi secara resmi menjadi peserta kompetisi.
8. Status verifikasi peserta dapat dilihat di website COMPFEST 12. Setelah tim diverifikasi, tidak diperbolehkan mengubah data yang digunakan saat mendaftar maupun mengganti susunan tim.

Jadwal dan Alur Kompetisi

Kegiatan	Tanggal
Pendaftaran	Pendaftaran Business-IT Case dibuka pada tanggal 6 Juli 2020 - 7 Agustus 2020.
Tahap Penyisihan	Penyisihan akan dilaksanakan secara online pada tanggal 10 Agustus - 23 Agustus 2020.
Pengumuman finalis	Pengumuman finalis akan dilaksanakan pada tanggal 18 September 2020.
Mentoring	Mentoring akan diadakan pada tanggal 26 September 2020.
Tahap Final	Babak final akan dilaksanakan secara online pada pada tanggal 26 - 27 September 2020.
Pengumuman Pemenang dan Awarding Night	Pemenang akan diumumkan pada tanggal 27 September 2020

Tahap Penyisihan

Setiap tim akan diberikan studi kasus yang akan diunggah pada dashboard tim masing-masing. Setiap tim harus mengunggah solusi pada *submission slot* yang disediakan di *dashboard* tim situs COMPFEST 12. Melalui tahap ini, juri akan memilih lima tim dengan nilai tertinggi untuk berkompetisi di tahap final.

Rincian penting:

- Pembagian studi kasus : 10 Agustus 2020
- Batas pengumpulan : 23 Agustus 2020 pukul 23.55 (berdasarkan waktu yang tertera di dalam situs COMPFEST 12)
- Format solusi : Presentasi (.ppt atau .pptx)
- Format nama: [Nama Tim]_Penyisihan.ppt/pptx

- Ukuran solusi : Maksimal 25 MB
- Format pengumpulan : Link Google Drive atau Dropbox.
- Konten solusi : Minimal 5 *slide* dengan narasi suara dan tidak menggunakan video. Tidak ada batas maksimal *slide* selama keseluruhan presentasi selesai dalam 10 menit. Semua sumber yang digunakan dalam solusi harus dicantumkan secara jelas.
- Bahasa : Indonesia atau Inggris. Pemilihan bahasa yang digunakan dalam *slide* dan narasi tidak akan mempengaruhi penilaian.
- Batas jumlah pengunggahan : Tidak terbatas (solusi yang valid adalah yang dikumpulkan terakhir kali sebelum batas pengumpulan).

Tahap Final

Seluruh rangkaian acara pada tahap final Business-IT Case COMPFEST 12 akan diselenggarakan secara *online*. Tahap final terdiri dari tiga rangkaian agenda: Mentoring, masa pengerjaan studi kasus, dan masa presentasi.

Tahap final akan dimulai dengan Mentoring, yaitu sesi pemberian materi dari para mentor kepada para finalis, dan diakhiri dengan sesi presentasi kepada dewan juri. Untuk dapat mengikuti tahap final, finalis wajib mengikuti peraturan-peraturan di bawah ini:

Peraturan Umum Final:

- a. Finalis wajib mengikuti seluruh rangkaian acara yang diadakan Business-IT Case COMPFEST 12.
- b. Setiap tim tidak diperkenankan menunjukkan latar belakang institusi pendidikan dalam bentuk apapun pada tahap final.
- c. Panitia mempunyai hak dalam menindak segala kecurangan yang dilakukan finalis.

Mentoring

Lima tim yang telah dinyatakan lolos dalam babak penyisihan, selain masuk ke babak final, mempunyai kesempatan mengikuti Mentoring dengan orang-orang yang berpengalaman di bidangnya.

Mentoring berbentuk penyampaian materi dari mentor, dimana para finalis dapat menerima insight dari mentor mengenai teknik membahas suatu kasus. Pada Mentoring juga terdapat sesi tanya jawab untuk bertukar wawasan antara mentor dan finalis.

Masa Pengerjaan Studi Kasus

Setiap tim akan diberikan studi kasus yang akan diunggah pada dashboard tim masing-masing. Setiap tim harus mengunggah solusi pada *submission slot* yang disediakan di *dashboard* tim pada situs COMPFEST 12.

Peraturan finalis:

- a. Waktu pengerjaan studi kasus adalah 5 jam.
- b. Solusi studi kasus berupa *slide* presentasi dengan format .ppt atau .pptx.
- c. Konten solusi terdiri atas minimal 1 *slide* dan tidak ada batasan maksimal jumlah *slide*.
- d. Bahasa yang digunakan adalah bahasa Indonesia atau bahasa Inggris. Pemilihan bahasa yang digunakan dalam *slide* tidak akan mempengaruhi penilaian.
- e. Batas jumlah pengunggahan : Tidak terbatas (solusi yang valid adalah yang dikumpulkan terakhir kali sebelum batas pengumpulan).

Sesi Presentasi

Pada sesi presentasi setiap tim akan diberikan kesempatan untuk mempresentasikan kepada dewan juri solusi atas studi kasus yang diberikan sebelumnya.

Peraturan finalis:

- a. Presentasi yang dilakukan oleh setiap tim akan dilaksanakan secara tertutup.
- b. Setiap finalis wajib hadir dan berpartisipasi aktif pada masa presentasi.
- c. Setiap finalis wajib menyalakan kamera ketika melakukan presentasi.
- d. Slide yang digunakan pada saat presentasi merupakan slide terakhir yang dikumpulkan peserta dan ditayangkan oleh panitia.
- e. Waktu yang diberikan kepada finalis untuk menyampaikan materi presentasi adalah 15 menit.
- f. Sesi tanya jawab akan diberikan selama 15 menit setelah finalis menyampaikan materi presentasi.

Kriteria Penilaian

Solusi yang dikumpulkan pada setiap tahap akan diberikan nilai 0-100 dengan rincian sebagai berikut:

Kriteria	Rincian	Bobot
Analisis Kasus	Pemahaman: Analisis mencakup semua aspek yang terkait dengan masalah secara rinci.	35%
Solusi yang diberikan	<p>Penyelesaian masalah: Solusi dapat menyelesaikan permasalahan yang diidentifikasi dalam kasus dengan baik.</p> <p>Kelayakan: Solusi layak untuk diimplementasikan secara nyata.</p> <p>Inovasi: Solusi memiliki faktor pembeda yang memungkinkan perusahaan memiliki keunggulan kompetitif yang nyata terhadap perusahaan lain.</p> <p>Implementasi IT: Solusi mempertimbangkan keseimbangan antara IT, bisnis, dan masalah organisasi.</p>	35%
Presentasi dan Dokumentasi	<p>Penyampaian: Presentasi disampaikan dengan cara yang menarik dan meyakinkan.</p> <p>Manajemen waktu: Presentasi harus selesai dalam batas waktu yang ditentukan (batasan waktu akan diterapkan secara ketat).</p> <p>Estetika: Desain presentasi harus menarik, jelas, dan mudah untuk dibaca.</p>	30%

Ketentuan Lain

- Setiap *Rulebook* memiliki versi revisi, harap diperhatikan dengan seksama.
- Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Apabila terdapat informasi yang kurang jelas, peserta dapat menghubungi narahubung yang tersedia.

Narahubung

Segala pertanyaan dapat dikirimkan ke e-mail panitia Business-IT Case Competition COMPFEST 12.

Email : relation.bizzitcompfest@gmail.com



#EMPOWERBREAKTHROUGH

WEBSITE

COMPFEST.ID



SOCIAL MEDIA



@COMPFEST



COMPFEST



COMPFEST



@COMPFEST



@COMPFEST



COMPFEST